



## Benützungsgesuch Schul- und Sportanlagen

(Formular ausgefüllt und unterschrieben mindestens **20 Tage vor dem Anlass** schriftlich einzureichen bei der Gemeindeverwaltung, Dorfstrasse 14, 3324 Hindelbank)

- 1 Turnhalle mit Garderobe**
- 2 Turnhallen mit Garderobe**
- Aula**
  - inkl. Bestuhlung / Tische
  - inkl. Bühnentechnik
- Schulküche**
- Sportplatz**
- Schulräume**  
Bezeichnung und Zimmer-Nr. ....

**Zweck der Benützung:** .....  
.....  
.....

**Benützungszeit** a) Tag ..... Datum ..... von ..... bis ..... Uhr  
(inkl. Einrichten) b) Tag ..... Datum ..... von ..... bis ..... Uhr  
c) Tag ..... Datum ..... von ..... bis ..... Uhr  
d) Tag ..... Datum ..... von ..... bis ..... Uhr  
e) Tag ..... Datum ..... von ..... bis ..... Uhr

**Bemerkungen:** .....  
.....  
.....

**Gesuchsteller** Name, Vorname .....  
Adresse .....  
PLZ, Ort .....  
Telefon, Mail .....

Datum: ..... Unterschrift: .....

**Stellungnahmen**

Hauswart Schulen     in Ordnung    Datum: .....    Unterschrift: .....

Gesamtschulleitung     in Ordnung    Datum: .....    Unterschrift: .....

Bemerkungen:

.....  
.....  
.....

**Bewilligung / Rechnung**

1. Das Gesuch wird     bewilligt     nicht bewilligt.
2. Die Benützungsschädigung wird festgesetzt auf Fr. ....  
Dieser Betrag ist vor der Benützung einzuzahlen:  
 **Die Rechnung liegt bei**     **Die Rechnung folgt ca. 1 Monat vor dem Anlass**
3. Es wird auf die Benützungs- und Gebührenverordnung für die Schul- und Sportanlagen sowie auf die Hausordnungen verwiesen. Diese sind einzuhalten.
4. Die Verantwortlichen melden sich in jedem Fall vor der Benützung beim Hauswart Schulen (siehe unten).
5. Besondere Bedingungen:  
.....  
.....  
.....

3324 Hindelbank, .....

Gemeindeschreiberei Hindelbank

**Kostenzusammenstellung**

- a) ..... Fr. ....
- b) ..... Fr. ....
- c) ..... Fr. ....
- d) ..... Fr. ....
- e) ..... Fr. ....

**Total** Fr. \_\_\_\_\_

**Kontakte**

Hauswart Schulen                      Stefan Gfeller                      Tel. 079 211 41 23                       Kopie